**Aula 01.08.22 – DEVELOPER**

ATIVIDADE 1

Integer n= 5;

if(n1>10){

system.debug( 'É maior que 10.' );

else{

System.debug('Não é maior que 10');

}

**ATIVIDADE 2**

**ATIVAIADE 3** – acertei

Integer n1 = 5;

Integer n2 = 7;

If (n1 > n2){

System.debug(n2 + ','+ n1);

}else{

System.debug(n1 +','+ n2);

}

**//Ativiade 4 A**

Integer n1 = 8;

Integer n2 = 12;

If (n1 > n2){

System.debug('o maior' + n1);

}else{

System.debug( 'o maior é' + n2);

}

//Atividade 5

Integer anoAtual = 2022;

Integer anoNasc = 1980;

Integer idade = anoAtual-anoNasc;

If (idade>= 16){

System.debug('essa pessoa pode votar');

}else{

System.debug('não pode votar');

}

**//Atividade 6**

Decimal nota1 = 7;

Decimal nota2 = 5.3;

Decimal media = (nota1 + nota2)/2;

If (media >= 6){

System.debug('Aprovado: ' + media);

}else{

System.debug('Reprovado: '+ media );

}

**// atividade 7**

Integer n1 = 10 ;

Integer n2 = 30 ;

If (n1 == n2 ){

System.debug('Números iguais');

}else if( n1 > n2){

System.debug('Primeiro maior');

}else{

System.debug('Segundo é maior');

}

**// Atividade 8 okkkkkkkk**

String nome = 'camiseta show';

Integer quantidade = 12;

Decimal preco = 39.50;

Decimal totalCompra = quantidade\*preco;

Decimal desconto = 0.02;

Decimal valorDesconto = preco \* desconto;

Decimal totalPagar = totalCompra - valorDesconto;

If(quantidade <= 5 ){

System.debug(desconto = 0.02);

}else if(quantidade>5 && quantidade<=10){

System.debug(desconto = 0.03);

}else{

System.debug(desconto = 0.05);

}

// Atividade 8

String nome = 'camiseta show';

Integer quantidade = 5;

Decimal preco = 39.50;

Decimal total = quantidade\*preco;

Decimal desconto = 0;

Decimal valorDesconto = 0;

Decimal valorPago = 0;

If(quantidade <= 5 ){

desconto = 0.02 ;

}else if(quantidade>5 && quantidade<=10){

desconto = 0.03;

}else{

desconto = 0.05;

}

valorDesconto = total\*desconto;

valorPago = total-desconto;

System.debug(quantidade+ ' '+ nome +'= R$'+ total);

System.debug('desconto: R$ ' + valorDesconto.setScale(2));

System.debug('Valor a pagar: R$ ' +valorPago.setScale(2));

//ATIVIDADE 9

String conta = 'conta A';

Decimal saldo = 200.50;

Decimal debito = 500;

Decimal credito = 200;

Decimal saldoAtual = saldo-debito+credito;

If(saldoAtual >= 0){

System.debug('O saldo é Positivo: ' + saldoAtual);

}else{

System.debug('Negativo: ' + saldoAtual );